Manual del Usuario

Cajero-Gali

1. Ventana del Login

En primera ventana el usuario deberá meter sus credenciales(numero de la tarjeta y pin).

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

4

2

3

1

* 1. Numero de la tarjeta

Campo de texto donde inserta el número de su Tarjeta

* 1. Numero Pin

Campo de texto donde inserta el numero PIN de su Tarjeta

* 1. Botón de Visibilidad

Si se hace clic en el botón puede ver el PIN que estas escribiendo y se le vuelves a dar se oculta

* 1. Botón acceder

Botón que cuando le haces clic Inicia sesión al usuario y le saca a la ventana principal del usuario

* 1. Errores
     1. De Tarjeta

Mal introducido el numero de la tarjeta





La tarjeta introducida no existe



Falta el Numero de la tarjeta



La tarjeta se encuentra bloqueada, esta también se puede bloquear si ponemos el PIN 3 veces mal, en caso de esto pide a un administrativo que desbloquee la tarjeta demostrando que eres el titular de esta.

Logotipo

Descripción generada automáticamente

La tarjeta puede encontrase pasada de fecha de validez.

Pide a un administrativo del cajero que le dé una tarjeta nueva o amplie la validez de la tarjeta

Logotipo

Descripción generada automáticamente

* + 1. PIN

Falta el PIN de la Tarjeta



PIN mal introducido



1. Ventana Principal del Usuario

En esta ventana se podrá elegir la acción que se quiere realizar.

Gráfico, Gráfico de rectángulos

Descripción generada automáticamente

5

4

3

2

1

* 1. Retirar

Mostrará la ventana en la que el usuario podrá retirar dinero de la cuenta

* 1. Movimientos y Saldo

Mostrará la ventana de los Movimientos de los movimientos realizados

* 1. Ingresar

Mostrará la ventana en la que el usuario podrá ingresar dinero en la cuenta.

* 1. Cambiar PIN

Mostrará la ventana en la que se podrá cambiar el PIN de la tarjeta

* 1. Salir

Cerrará sesión del cajero y volverá a la ventana del login

1. Ventana Retirar

Insertará la cantidad de dinero que quiere retirar, y pueden salir errores si no se dispone del dinero disponible.

Tabla

Descripción generada automáticamente

5

4

3

1

2

* 1. Campo de texto

Se introducirá la cantidad de dinero para realizar la acción

La cantidad puede ser número entero (8, 9, 1220) o decimal (23.0)

* 1. Volver

Cierra esta ventana y muestra la Ventana Principal del usuario

* 1. Botonera

Botones cada uno con su número para introducir la cantidad

* 1. Borrar

Botón que borra el número escrito en la cantidad

* 1. Aceptar

realiza la acción de retirar dinero de la cuenta y sale un mensaje de confirmación

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* 1. Errores
     1. Número menor de 0

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* + 1. Letras en vez de números

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

* + 1. No disponer de la Cantidad

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

1. Ventana Movimientos y Saldo

Se mostrará los movimientos realizados, tanto retiros como ingresos, también permite guardar los movimientos realizados en un archivo de texto.

Tabla, Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente

4

3

2

1

* 1. Tabla Movimientos

En la tabla se muestran 5 columnas, la primera indica la fecha en la que se realizó el movimiento, la segunda, el tipo de acción realizado, en la tercera se muestra la cantidad de dinero, en la cuarta, el DNI y la quinta columna la cuenta

* 1. Botón de Guardar

Haciendo clic en el botón que tiene el símbolo de guardar, nos mostrará una ventana en la que podemos elegir la ruta en donde queremos que se guarde el archivo

* 1. Saldo

Muestra el saldo actual de la Cuenta a la que pertenece la tarjeta con la que hemos Logeado

* 1. Botón de Volver

Haciendo clic en el volveremos a la ventana Principal y elegir otro tipo de acción

1. Ventana Ingresar

Esta ventana se utiliza igual que la de retirar

Tabla

Descripción generada automáticamente

Lo único diferente que hay en este tipo de acción que puedes ingresar el dinero que desees

1. Ventana Cambiar PIN

En esta ventana se podrá cambiar el PIN de la tarjeta

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

4

3

2

1

* 1. PIN actual

En este campo se introducirá el PIN actual de la Tarjeta.

* 1. PIN nuevo

En este campo de introducirá el Nuevo PIN que queremos para nuestra Tarjeta.

* 1. Botón Cambiar

Al hacerle clic nos mostrará un mensaje de confirmación como que nuestro nuevo PIN se ha cambiado correctamente

Logotipo

Descripción generada automáticamente

* 1. Volver

Nos sacará a la ventana Principal donde podremos volver a elegir otra opción

* 1. Errores
     1. PIN





1. Botón Salir

Si hacemos clic en este botón nos sacará al principio de la aplicación con lo cual tendremos que volver a Iniciar SesiónInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Y sería una vuelta a empezar desde el inicio de la aplicación

1. Cajero en Mantenimiento

Cuando aparezca la siguiente ventana, significa que el cajero esta en mantenimiento por cualquier causa, se tendrá que esperar a que el técnico vuelva a poner en funcionamiento este.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente